|  |
| --- |
| **粉碎音波Shatter　2 環 塑能**  **施法時間：**1 動作　**施法距離：**60 尺  **法術成分：**V、S、M（一片雲母）　**持續時間：**立即  　　你指定施法距離內一點，並在其上忽然爆發一陣震耳欲聾的噪音。以該點為中心半徑10 尺球狀區域內的所有生物必須要進行一次體質豁免。豁免失敗者將受到3d8 點雷鳴傷害；豁免成功則傷害減半。以無機物質（如石頭，水晶或金屬）構成的生物進行該豁免時具有劣勢。如果法術的範圍內有一個不被任何生物著裝攜帶的非魔法物件，則它也要受到該傷害。  **升環施法效應：**使用3 環或更高法術位施展該法術時，使用的法術位每比2 環高一環，法術傷害就增加1d8。 |
| **魅惑人類Charm Person　1 環 附魔**  **施法時間：**1 動作　**施法距離：**30 尺  **法術成分：**V，S　**持續時間：**1 小時  　　你嘗試魅惑施法距離內的某個你能看見的類人生物。該生物必須進行一次感知豁免。如果你或你的同伴正在和該生物戰鬥，則該生物進行該豁免時具有優勢。如果豁免失敗，則該生物被你魅惑至法術終止，或者直到你或你的同伴對他做出傷害行為為止。此間，被魅惑的生物將視你為友方且熟悉的人。法術終止後，該生物將會發覺曾被你魅惑過。  **升環施法效應：**使用2 環或更高法術位施展該法術時，你使用的法術位每比1 環高一環，法術就能多影響一個目標。而各目標之間距離不能超過30 尺。 |
| **光亮術Light　塑能 戲法**  **施法時間：**1 動作　**施法距離：**觸及  **法術成分：**V、M（一隻螢火蟲或一片磷光苔蘚）　**持續時間：**1 小時  　　你觸碰一個尺寸在任意方向上都不超過10 尺的物件。在法術終止前，物件將在其20 尺半徑範圍內發出明亮光照，並在其外20 尺範圍發出微光光照。光的顏色由你決定，該物件被不透明的東西完全遮蓋時，其光照被遮擋。如果你再次施展該法術，或者使用一個動作解散該法術，則該法術終止。  　　如果你指定敵對生物所持握或著裝的一個物件作為目標，則該生物必須進行一次敏捷豁免以嘗試擺脫該法術的效應。 |
| **次級幻影Minor Illusion　幻術 戲法**  **施法時間：**1 動作　**施法距離：**30 尺  **法術成分：**S、M（一小塊羊毛）　**持續時間：**1 分鐘  　　你在施法距離內創造一段聲響或一個物件的影像，並使之維持至法術持續時間結束。你也可以用一個動作解除幻象，或者再次施展該法術來終止幻象。如果你創造一段聲響，其音量可以是低聲耳語也可以是高聲尖叫。它可以是你或其他任何人的嗓音，或者是一頭獅子的咆哮、一段鼓聲以及任何你指定的其它聲響。聲響在持續時間內不會減弱，或者你也可以於法術終止前在不同的時間段創造幾段分散的聲響。如果你創造一個物件的影像（比如一把椅子、泥濘的腳印、一個小箱子等），則該物件大小不得大於一個邊長5 尺的立方體。該影像不具有聲音、光亮、味道或任何其他的感官效應。由於影像可以被任何物件所穿透，因此與之進行物理互動時都會揭露其幻象的本質。  　　生物用其動作調查該聲響或影像時，必須進行一次對抗該法術豁免DC 的智力（調查）檢定，檢定成功則判斷出眼前即是幻象。幻像在看穿它的生物面前會顯得​​模糊不清。 |
| **惡言相加Vicious Mockery　附魔 戲法**  **施法時間：**1 動作　**施法距離：**60 尺  **法術成分：**V　**持續時間：**立即  　　你對施法距離內一個你能看見的生物連珠炮式的說出一串蘊涵魔力的咒罵。如果目標能聽見你說話（不一定要聽懂），它就必須要進行一次感知豁免，豁免失敗者將受到1d4 點心靈傷害，其下一回合結束前進行第一次攻擊檢定具有劣勢。  　　你到達5 級時，該法術的傷害增加1d4（變為2d4）。11 級時再加1d4（變為3d4），17 級時再加1d4（變為4d4）。 |
| **通曉語言Comprehend Languages　1 環 預言（儀式）**  **施法時間：**1 動作　**施法距離：**自身  **法術成分：**V、S、M（一撮煤灰和一撮鹽）　**持續時間：**1 小時  　　你在法術持續時間內知曉你所聽到所有語言的字面意義。你也可以通過觸碰書寫的文字來讀懂其字面意義。以這種方式閱讀每頁文字需要花費1 分鐘的時間。  　　某些文字或圖形的密語（比如一個奧秘符文）由於不屬於書寫語言一類所以無法用此法術破譯。 |
| **不諧低語Dissonant Whispers　1 環 附魔**  **施法時間：**1 動作　**施法距離：**60 尺  **法術成分：**V　**持續時間：**立即  　　你指定一個施法距離內能夠聽到你聲音的生物，並對其說出只有他能聽到的不諧低語，使其受強烈的痛苦折磨。目標必須進行一次感知豁免。豁免失敗則受到3d6 點心靈傷害，並立即執行反應往遠離你的方向移動其速度所允許的距離。該生物不會進入明顯危險的地域，如火堆或陷坑。豁免成功則傷害減半，且不會執行遠離的反應。陷入耳聾狀態的目標，進行該豁免時直接判定為成功。  **升環施法效應：**使用2 環或更高法術位施展該法術，你使用的法術位每比1 環高一環，傷害就提高1d6。 |
| **治愈真言Healing Word　1 環 塑能**  **施法時間：**1 附贈動作　**施法距離：**60 尺  **法術成分：**V　**持續時間：**立即  　　你指定施法距離內一個你能看見的生物並恢復期生命值，恢復量等於1d4＋你的施法關鍵屬性調整值。該法術對構裝體和不死生物無效。  **升環施法效應：**使用2 環或更高法術位施展該法術時，你使用的法術位每比1 環高一環，治療量就增加1d4 點。 |
| **塔莎狂笑術Tasha’s Hideous Laughter　1 環 附魔**  **施法時間：**1 動作　**施法距離：**30 尺  **法術成分：**V、S、M（一些小甜餅以及一片空中飄蕩的羽毛）  **持續時間：**專注，至多1 分鐘  　　指定施法距離內一個你能看見的生物，如果該生物可受法術影響，則一切事物在該生物眼中都變得滑稽可笑，使它開始狂笑起來。目標必須進行一次感知豁免，豁免失敗則俯身倒地，並在法術持續時間內陷入失能狀態且無法起立。該效應對智力為4 或更低的生物無效。  　　目標在其每回合結束或受到傷害時，可以再進行一次感知豁免。豁免成功則法術終止。再進行豁免時，如果是因受到傷害所致則該次豁免具有優勢。 |